

— LIGA

Se tiene un documento xml (liga.xml) con la información de algunos equipos de futbol de la liga española.

Para cada equipo se almacena su nombre (como un atributo), su estadio, la información del cuerpo técnico y la información de sus jugadores.

El cuerpo técnico, estará formado por al menos un elemento entrenador y podrá estar compuesto a continuación de cualquier número de empleados. Para tanto el entrenador como los empleados se almacena su nombre, la fecha de comienzo en el club y si su contrato no es indefinido también la fecha de fin de contrato. Además para los empleados se almacena un atributo puesto que indica el puesto que realizan en el club.

Para cada jugador se almacena su dorsal (como un atributo, será un número entero entre 1 y 99), y su nombre. En el nombre puede aparecer un atributo que indique el puesto en el que juega, solo hay cuatro tipos de puestos: portero, defensa, medio o delantero.

Además se almacena la información de los estadios de fútbol, para cada estadio se almacena su nombre y su capacidad.

Teniendo en cuenta que:

- El nombre del equipo identifica al equipo, es decir no puede haber dos equipos con el mismo nombre
- El nombre del estadio identifica al estadio, es decir no puede haber dos estadios con el mismo nombre
- El dorsal de un jugador dentro de un equipo debe ser único, es decir no puede haber dos jugadores dentro del mismo equipo con el mismo dorsal
- Todos los estadios de los equipos deben corresponderse con los almacenados
- Un entrenador solo podrá entrenar a un equipo

Realiza el XML Schema (liga.xsd) que valide los documentos xml que cumplan con este formado y entrégalo en la tarea de Moodle.

Recuerda:

Necesitas que valide la **estructura** para optar al **aprobado** y no haberlo realizado utilizando un generador automático. Que, además, estén correctamente definidos los **tipos simples** para optar al **notable** y que además estén bien definidas las **claves** para el **sobresaliente**.